

# Inhalt des Informatik-Lehrplans in Baden-Württemberg<sup>1</sup>

- Grundlagen
  - Begriffe (Daten, Programm, Datei, Bit, Byte,...)
  - ASCII, HTML
  - Raster- und Vektorgrafik
  - Grundlegende Programmstrukturen (If, Schleife,...)
- Erlernen einer Sprache
  - Benutzerschnittstellen, Dialoge
  - Variablen, Datentypen
  - Prozeduren, Funktionen
- Rechnernetze
  - Client-Server, Protokoll, Adressierung
  - Geschichte, Internet
  - Homebanking, Firewall, Verschlüsselung
- Rechnerarchitektur
  - Aufgaben OS
  - Maschinensprache
  - Steuerwerk, Rechenwerk,...
  - endliche Automaten
  - Caching, Pipelining,...
- Projektmanagement
  - Dokumentation
  - Modellbildung
  - Top-Down, Bottom-Up
  - Klassendiagramme
  - Vererbung, Polymorphie, Kapselung,...
- Wahlbereich
  - Teamarbeit und in Auswahl eines Schwerpunktes
- Theorie
  - Korrektheit
  - Effizienz
  - Natürliche Grenzen
- Gesellschaft
  - Datenschutz, Datensicherheit
  - Rechtliche Fragen
  - Verantwortung, Betriebsbesichtigung,...

---

<sup>1</sup>Zusammengefaßt von Botond Draskoczy, 26.05.2003