

Inhalt des Informatik-Lehrplans in Baden-Württemberg¹

- Grundlagen
 - Begriffe (Daten, Programm, Datei, Bit, Byte,...)
 - ASCII, HTML
 - Raster- und Vektorgrafik
 - Grundlegende Programmstrukturen (If, Schleife,...)
- Erlernen einer Sprache
 - Benutzerschnittstellen, Dialoge
 - Variablen, Datentypen
 - Prozeduren, Funktionen
- Rechnernetze
 - Client-Server, Protokoll, Adressierung
 - Geschichte, Internet
 - Homebanking, Firewall, Verschlüsselung
- Rechnerarchitektur
 - Aufgaben OS
 - Maschinensprache
 - Steuerwerk, Rechenwerk,...
 - endliche Automaten
 - Caching, Pipelining,...
- Projektmanagement
 - Dokumentation
 - Modellbildung
 - Top-Down, Bottom-Up
 - Klassendiagramme
 - Vererbung, Polymorphie, Kapselung,...
- Wahlbereich
 - Teamarbeit und in Auswahl eines Schwerpunktes
- Theorie
 - Korrektheit
 - Effizienz
 - Natürliche Grenzen
- Gesellschaft
 - Datenschutz, Datensicherheit
 - Rechtliche Fragen
 - Verantwortung, Betriebsbesichtigung,...

¹Zusammengefaßt von Botond Draskoczy, 26.05.2003