



**Aufgabenblatt 5**

**Abgabe: 27.05.06, 24.00 Uhr**

1. **Optimale Suchbäume** (mittel) (schriftlich, 6 Punkte)  
Optimale Suchbäume: Ein ausgeglichener Suchbaum hat eine maximale Tiefe von  $1 \cdot \log(n) + O(1)$ . Somit ist für solch einen Suchbaum auch die mittlere Suchdauer durch  $1 \cdot \log(n) + O(1)$  beschränkt und wir schließen, dass ein Optimaler Suchbaum stets eine mittlere Suchdauer von höchstens  $1 \cdot \log(n) + O(1)$  hat.
  - a) (leicht, 1 Punkt) Geben Sie ein Beispiel für einen Optimalen Suchbaum mit  $n$  Knoten, dessen mittlere Suchdauer  $1 \cdot \log(n) + O(1)$  beträgt.
  - b) (mittel, 2 Punkte) Auch Optimale Suchbäume können zu Listen entarten. Entwerfen Sie zunächst ein Beispiel mit 4 Knoten, bei dem der Optimale Suchbaum zu einer Liste entartet. Wie groß ist die mittlere Suchdauer?  
(schwer, 3 Punkte) Verallgemeinern Sie das Beispiel auf  $n$  Knoten und berechnen Sie auch hier die mittlere Suchdauer.
  
2. **Einfügen in AVL-Bäume** (leicht) (schriftlich, 3 Punkte)  
AVL-Bäume sind spezielle Suchbäume.
  - a) Wir haben bereits Suchbäume betrachtet (um effizient Daten zu verwalten) und haben Optimale Suchbäume betrachtet, um im Mittel die Suchzeit zu minimieren. Begründen Sie, wozu nun noch AVL-Bäume als weitere Variante von Suchbäumen betrachtet werden, finden Sie einige Vor- und Nachteile.
  - b) Fügen Sie die Elemente „Claus“, „Lewandowski“, „Schmid“, „Burkovski“, „Griepentrog“, „Draskoczy“, „Grigas“, „Gruber“ und „Fischer“ in dieser Reihenfolge in einen anfangs leeren AVL-Baum ein. Welche Rotationen müssen Sie durchführen? Geben Sie zusätzlich nach jeder Einfügeoperation die Preorder-Ausgabe des Baumes im eClaus-System ab.
  
3. **Löschen in AVL-Bäumen I** (mittel) (schriftlich, 4 Punkte)  
Programmieren (bzw. ergänzen Sie den Programmcode aus dem Skript) Sie in Pseudocode die *Delete*-Operation für AVL-Bäume. Achten Sie darauf, dass Sie wirklich alle Fälle berücksichtigen.
  
4. **Löschen in AVL-Bäumen II** (mittel–schwer) (schriftlich, 5 Punkte)  
Das Löschen in AVL-Bäumen kann bis zu  $O(\log n)$  Rotationen benötigen. Ein Kommilitone hat in der Mittagspause ein wenig mit AVL-Bäumen herumgespielt und erzählt Ihnen nun seine Entdeckung: Wenn man in einen beliebigen AVL-Baum einen Wert  $x$  einträgt, so muss danach (wie im Skript bewiesen wurde) höchstens 1 (Doppel-)Rotation durchgeführt werden, um die AVL-Eigenschaft wiederherzustellen. Löscht man dann diesen Knoten sofort wieder aus dem Baum, so bleibt die AVL-Eigenschaft stets erhalten, so dass keine Rotation notwendig ist. Dies gilt auch, wenn der Wert  $x$  nach dem Einfügen (und ggf. Rotieren) kein Blatt war.

- a) (1 Punkt) In welcher Situation ist ein eingefügter Knoten nach Wiederherstellung der AVL-Eigenschaft kein Blatt?
- b) (4 Punkte) Beweisen Sie, dass die Vermutung Ihres Kommilitonen richtig ist oder finden Sie ein Gegenbeispiel.

**5. Löschen im Worst-Case-Fall** (mittel) (schriftlich, 4 Punkte)

Finden Sie ein Worst-Case-Beispiel (maximale Anzahl von Rotationen) für das Löschen eines Knotens in einem AVL-Baum mit 7 Knoten.

Geben Sie im eClaus-System die Preorder-Ausgabe des Baumes, die Anzahl der Rotationen und deren Typ und eine kurze Erläuterung ab.

**6. Anzahl AVL-Bäume  $C_t^{\text{AVL}}$**  (mittel) (schriftlich, 5 Punkte)

Die Fibonacci-Bäume sind die dünnsten AVL-Bäume. Dieser schlechteste Fall kommt allerdings nur selten vor, da es im Verhältnis zu der Anzahl der AVL-Bäume nur sehr wenige davon gibt!

Aber wieviele sind es genau und wie groß bzw. klein ist das Verhältnis zu der Anzahl der AVL-Bäume mit der Tiefe  $t$ ?

- a) Geben Sie eine rekursive Definition für die Anzahl der Fibonacci-Bäume  $C_t^{\text{AVLFib}}$  an und berechnen Sie diese für jede Tiefe  $t \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .
- b) Geben Sie eine rekursive Definition für die Anzahl der AVL-Bäume  $C_t^{\text{AVL}}$  an und berechnen Sie diese ebenfalls für jede Tiefe  $t \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .
- c) Berechnen Sie nun das Verhältnis  $V_t^{\text{AVLFib}} = \frac{C_t^{\text{AVLFib}}}{C_t^{\text{AVL}}}$  für jede Tiefe  $t \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .