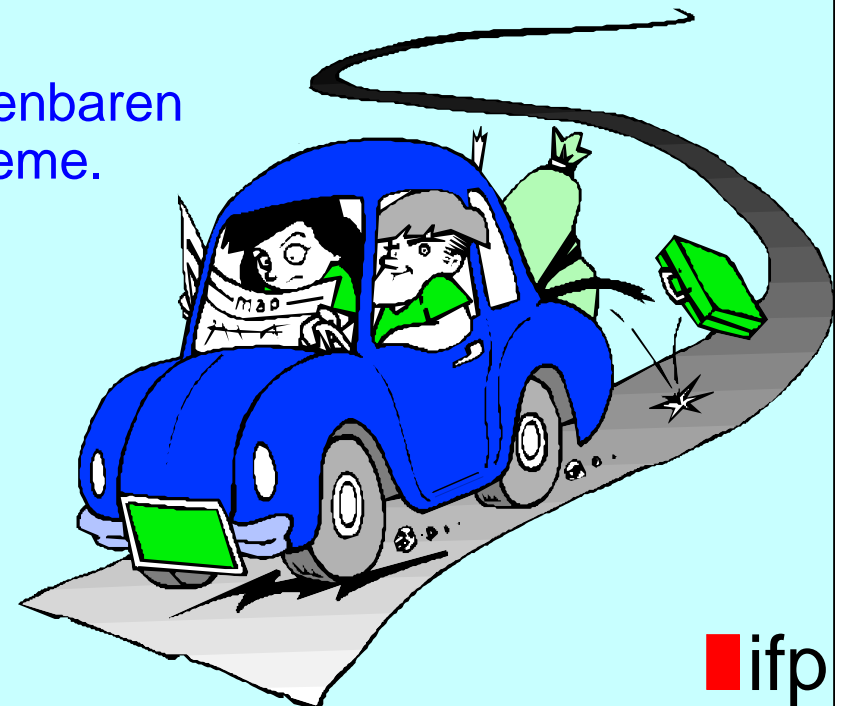


Wolfgang Schmid

**Berechnung kürzester Wege in
Straßennetzen mit Wegeverboten**

Problemstellung

- Autonome Routenplanungssysteme gewinnen in den letzten Jahren zunehmend an Bedeutung im praktischen Einsatz.
- Anlässlich eines Tests in der Zeitschrift ADAC Motorwelt (04/1997) lieferten sechs verschiedene Systeme sechs verschiedene Ergebnisse.
- Schlußfolgerung: Algorithmen, Kontroll- und Programmstrukturen sind nicht ausreichend.
- Gerade bei Abbiege- und Wegeverboten offenbaren sich dem Benutzer die Schwächen der Systeme.
- Die Straßendaten werden in den gängigen Routenplanungssystemen durch Graphen dargestellt.
- Trotzdem gibt es keine grundlegenden graphentheoretischen Analysen zur Lösung dieses Problems.

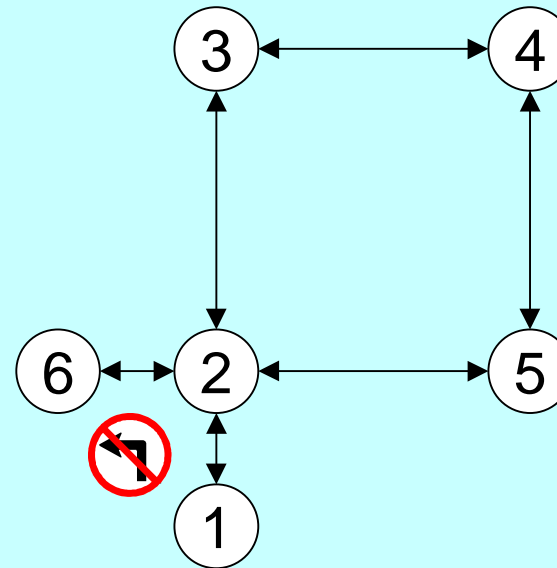
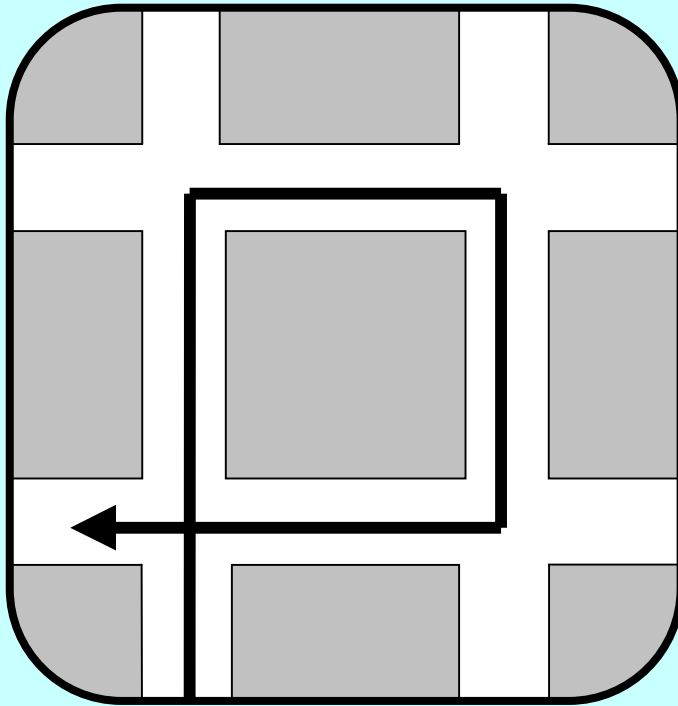


Inhaltsübersicht

- Kürzeste Wege in Graphen mit Abbiegeverboten
- Kürzeste Wege in Graphen mit Wegeverboten
- Implementation und Anwendung



Abbiegeverbot - schwierige Verkehrsführung



$G := \{V, E, \alpha, \omega, \beta\}$ Graph mit $\alpha(e_{1,2}) = v_1$, $\omega(e_{1,2}) = v_2$, Abbiegeverbot $t := (e_{1,2}, e_{2,6})$.
Dijkstra-Algorithmus funktioniert nicht, da jeder Knoten nur einmal betrachtet wird.
Das einfache Verbot des Abbiegers reicht nicht aus (naive Methode).

Kürzeste Wege in Graphen mit Abbiegeverboten

Statische Verfahren

- Algorithmus ist beliebig (+)
- Die Abbiegeverbote müssen nicht weiter beachtet werden (+)
- Graph wird verändert (Preprocessingphase) (--)
- unflexibel gegenüber Veränderungen (--)

- Knotenorientierte Netzwerke
- Methode des Ziehens neuer Kanten
- Verbotorientiertes Knotensplitting



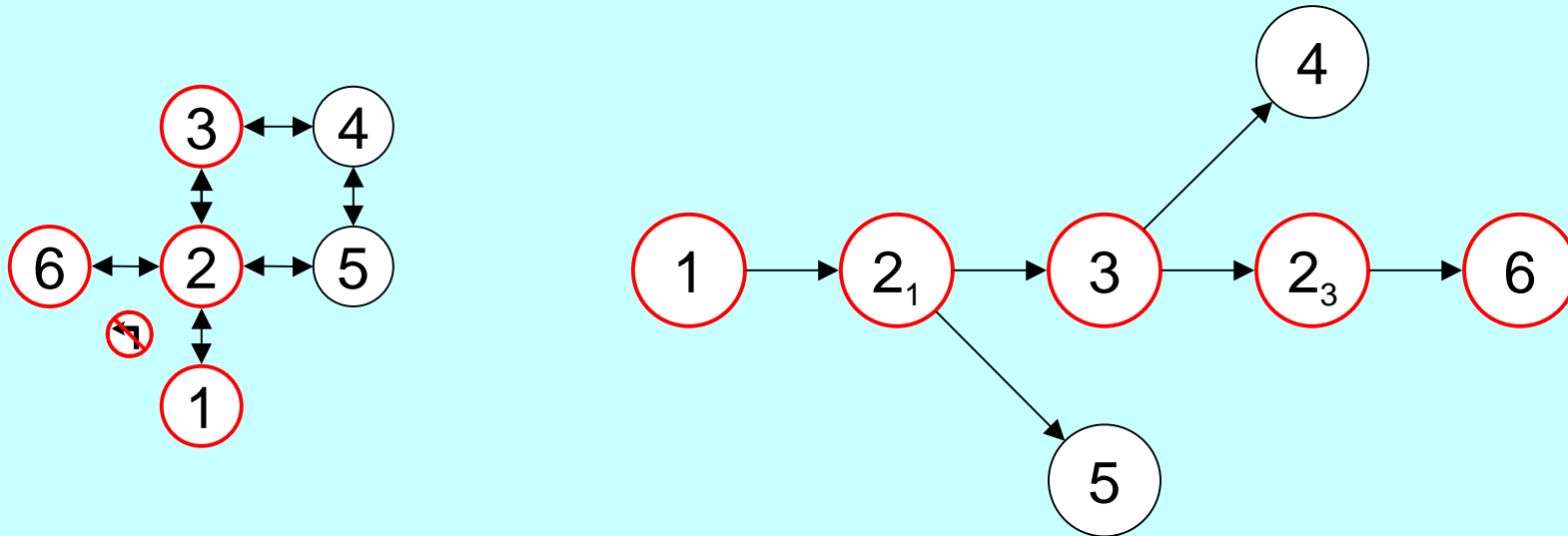
Dynamische Verfahren

- Algorithmusabhängig (--)
- Die Abbiegeverbote müssen weiterhin beachtet werden (--)
- Graph bleibt erhalten (keine Preprocessingphase) (+)
- flexibel gegenüber Veränderungen (+)

- Methode der Kantenaufnahme
- Methode der mehrfachen Knotenaufnahme
- naive Methode

Methode der mehrfachen Knotenaufnahme

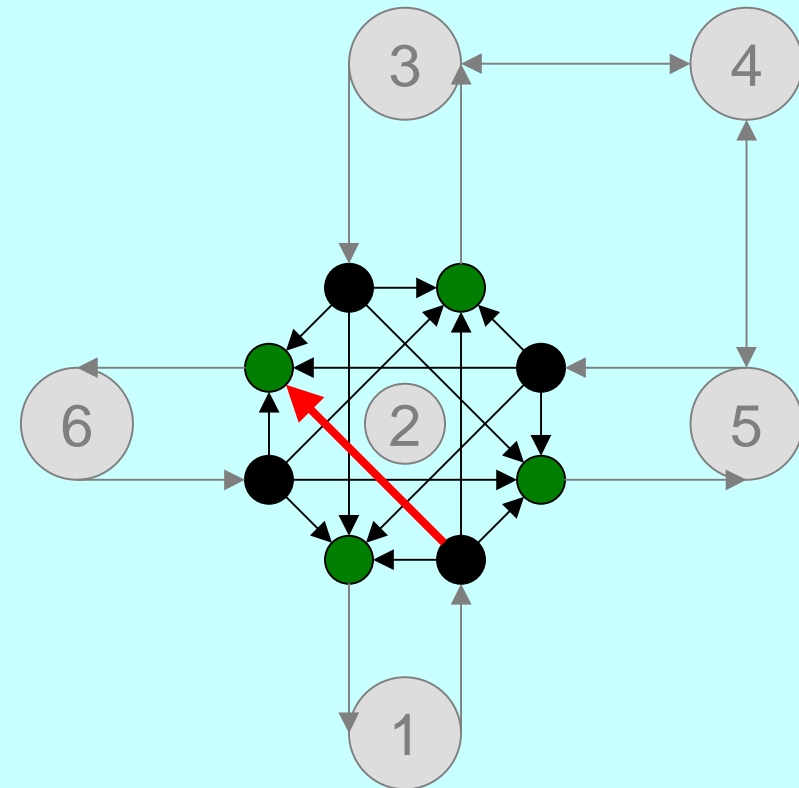
- Dynamisches Verfahren
- Wird ein Knoten über eine Kante, von der aus Abbiegeverbote existieren, in den Kürzeste-Wege-Baum aufgenommen, so darf dieser ein weiteres Mal, aber nicht über diese Kante, aufgenommen werden.
- Die Größe des Kürzeste-Wege-Baumes wächst mit der Anzahl der Knoten und der Anzahl der Abbiegeverbote des Graphen.



Knotenorientierte Netzwerke

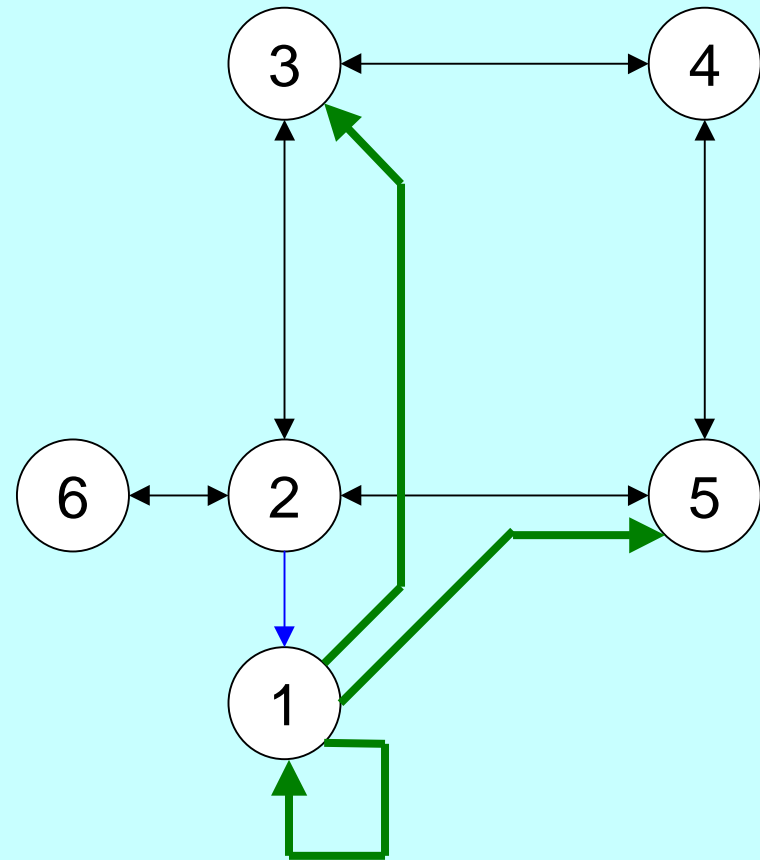
(Standard)

- Statisches Verfahren
- Jede Einfall- und Ausfallstraße erhält einen eigenen Knoten
- Das Abbiegen wird durch die Verbindung einer Einfallstraße mit einer Ausfallstraße dargestellt
- Das Löschen dieser Verbindung bedeutet ein Abbiegeverbot
- Flexibel wie ein dynamisches Verfahren
- Jede Kreuzung erzeugt $e + a$ Knoten und $e \cdot a$ Kanten



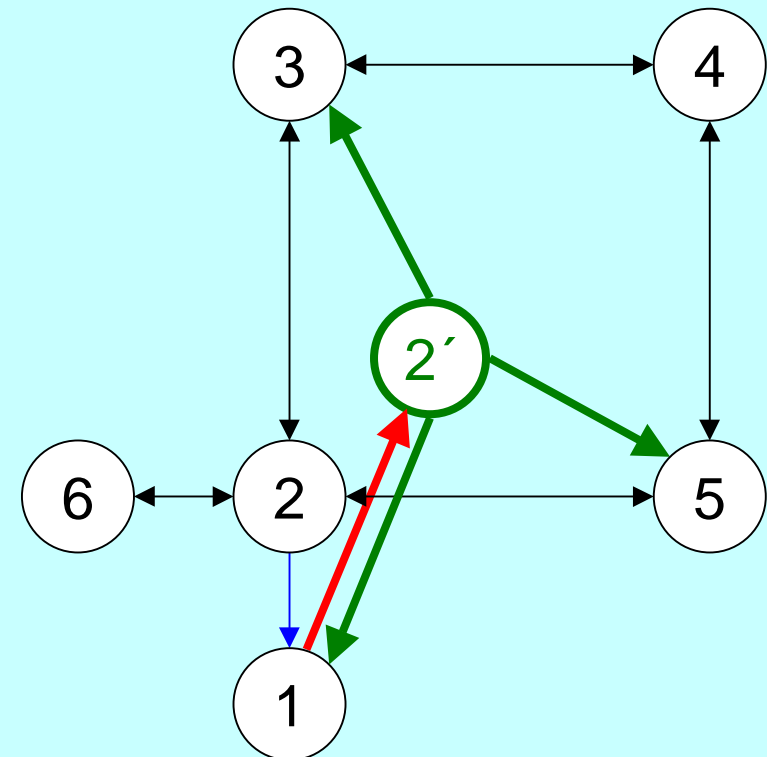
Die Methode des Ziehens neuer Kanten

- Statisches Verfahren
- Jedes Abbiegeverbot wird durch Ziehen einer neuen Kante, welche die erlaubten Wege darstellt, überbrückt.
- Die neuen Kanten können einen ganzen Weg beinhalten.
- Die Größe des Kürzeste-Wege-Baumes wächst mit der Anzahl der Knoten und der Anzahl der Abbiegeverbote des Graphen.



Die Methode des verbotsorientierten Knotensplitting

- Statisches Verfahren
- Der Endknoten jeder Kante, von der aus Abbiegeverbote existieren, wird gesplittet und der Kante als Endknoten zugewiesen.
- Originalknoten und Duplikat stellen die selbe Kreuzung dar.
- Nur die Kanten, in die abgebogen werden darf, werden gezogen.
- Die Größe des kürzeste-Wege-Baumes wächst mit der Anzahl der Knoten und der Anzahl der Abbiegeverbote des Graphen.



Der Beweisüberblick

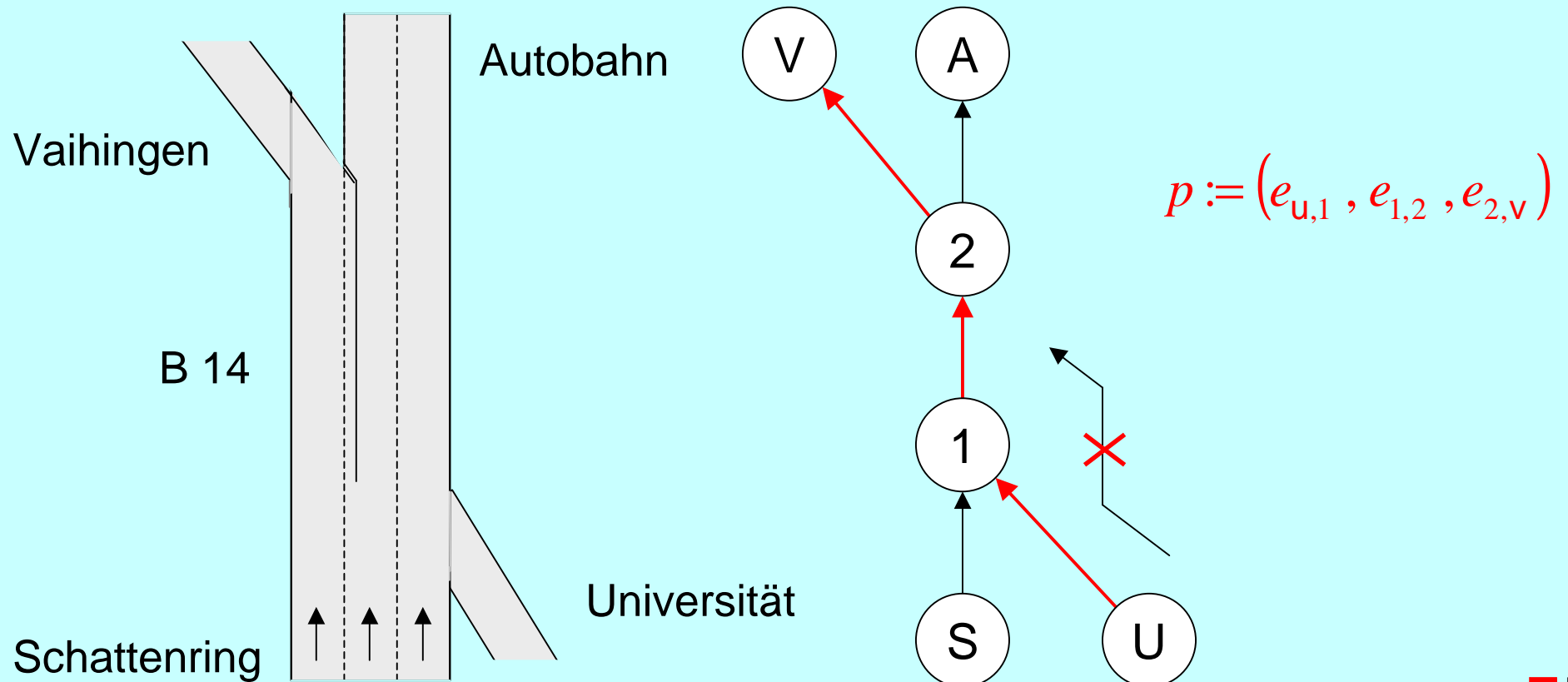
- Grundidee: Die Kanten werden durch ihren Anfangsknoten klassifiziert
- Church Rosow Eigenschaft: Die Grapherweiterung ist von der Reihenfolge der Abbiegeverbote unabhängig.
- Wegeäquivalenz: Die im erweiterten Graphen berechneten kürzesten Wege sind die kürzesten Wege im Ausgangsgraphen unter Berücksichtigung der Abbiegeverbote.
- Minimalität: Im erweiterten Graph darf keine Kante weggelassen werden



Wegeverbote

Eine Kantenfolge $w := (e_1, \dots, e_n)$ heißt *Weg*, wenn $\omega(e_i) = \alpha(e_{i+1})$ $i = 1..n-1$.

Ein Weg $p := (e_1, \dots, e_n)$ heißt *Wegeverbot*, wenn die Sequenz (e_1, \dots, e_n) in keinem Weg vorkommen darf. P ist die Menge aller Wegeverbote.



(Kürzeste) Wege in Graphen mit Wegeverboten

- Reduktion auf relevante Wegeverbote und Äquivalenzklassenbildung
- Die Wegeverdopplung
- Der Wegebaum
- Verbinden der gesplitteten Wege mit dem Ausgangsgraphen
- Verbinden der gesplitteten Wege untereinander



Reduktion, Klassenbildung und Anfangswege

Existieren Wegeverbote p, p' mit p ist Teilweg von p' , so muß das größere Wegeverbot p' nicht mehr betrachtet werden.

Die erste Kante von p hat eine wichtige Bedeutung.

Äquivalenzklassenbildung: $\hat{p} \cong \tilde{p} \Leftrightarrow \hat{e}_1 = \tilde{e}_1$

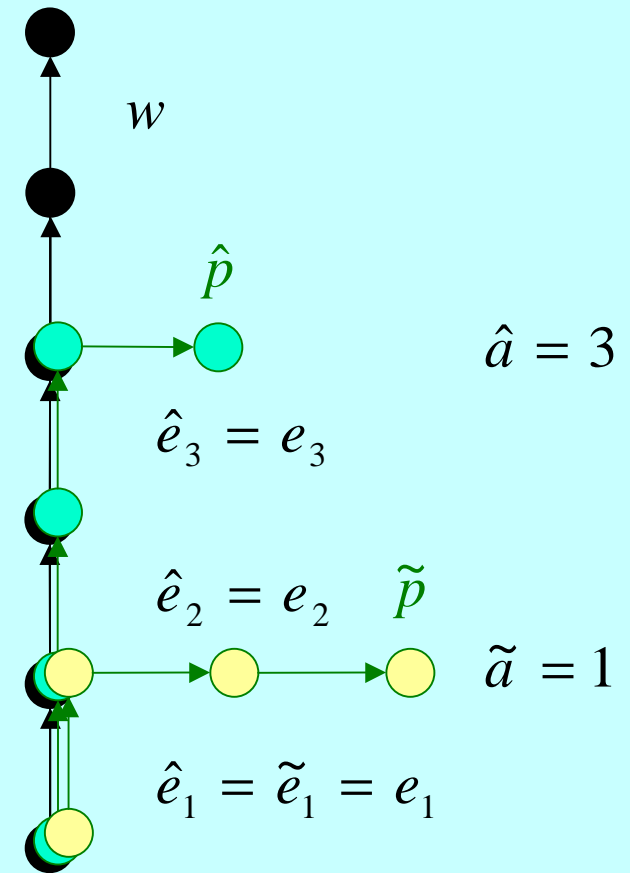
Für $w \in W$ und $\tilde{p} \in P$ mit $\tilde{e}_1 = e_1$ sei

$a := aga(\tilde{p}, w) := \max \{ k \mid \tilde{e}_i = e_i \text{ für } i = 1..k \}$

die Anzahl der gemeinsamen Anfangskanten von w und \tilde{p} . \tilde{p} heißt *Anfangsweg* von w .

\hat{p} heißt ein *maximaler Anfangsweg*,

wenn $aga(\hat{p}, w) = \max \{ aga(p, w) \mid p \in P \}$.



Die Wegeverdopplung

Idee: Erste Kante eines Wegeverbotes umleiten, um dann den letzten Schritt zu verbieten.

Wir betrachten ein Wegeverbot: $p := (e_1, \dots, e_n)$.

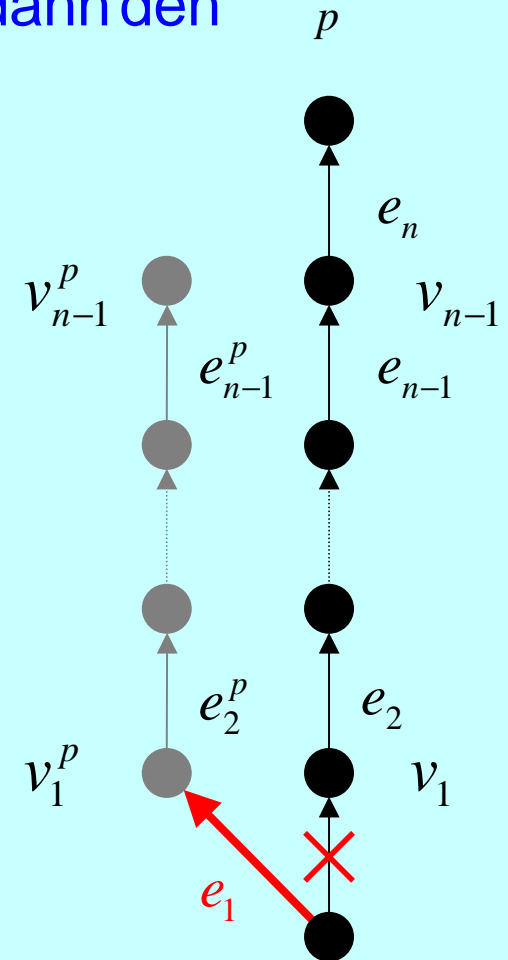
Verdopple die Knoten und Kanten von p ohne erstes und letztes Element:

Knoten: v_1^p, \dots, v_{n-1}^p , Kanten: e_2^p, \dots, e_{n-1}^p .

Weise e_1 einen neuen Endknoten zu: $\omega(e_1) := v_1^p$

Die kanonische Projektion weist Duplikaten

ihre Originale zu: $\Pi(e_i^p) = e_i$

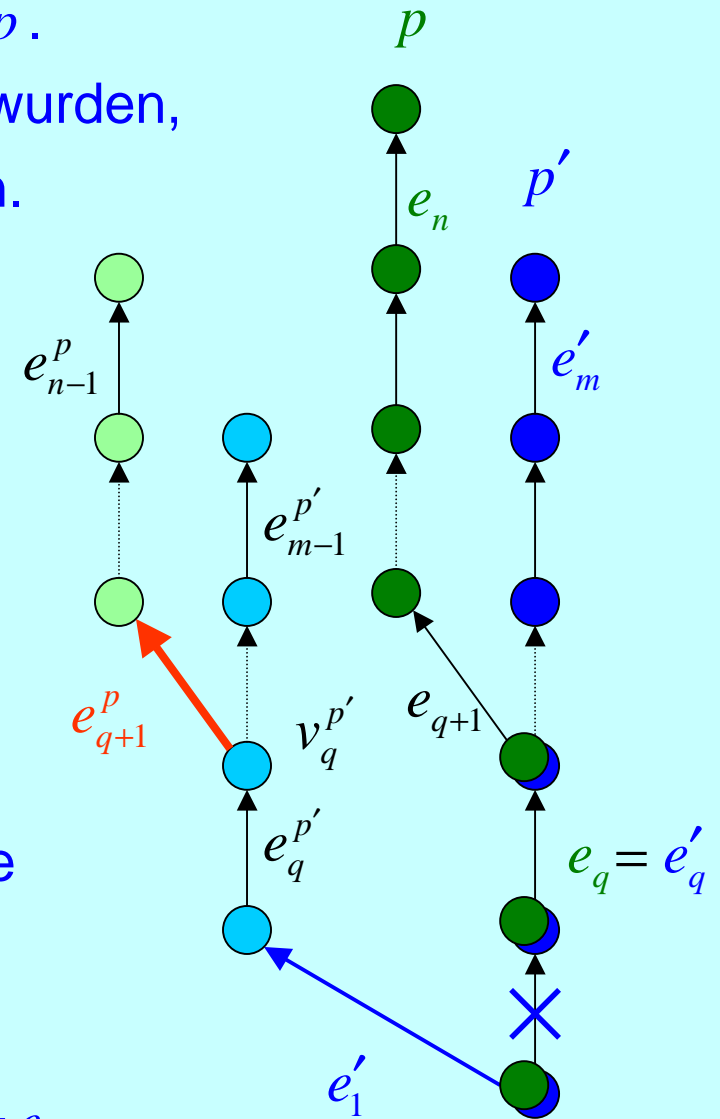


Der Wegebaum

Wir betrachten schrittweise jedes Wegeverbot p .
 Wenn bereits Wegeverbote aus $[p]$ gesplittet wurden,
 so muß p nicht von Anfang an gesplittet werden.

Sei $p' := (e'_1, \dots, e'_m)$ der maximale Anfangsweg
 von p in der Menge aller Wegeverbote,
 die bereits bearbeitet wurden. Die Anzahl
 der gemeinsamen Anfangskanten sei q .

Wir verdoppeln die Elemente des Wege-
 verbotes p erst ab Kante $q+1$ und hängen diese
 an den maximalen Anfangsweg an:



$$\alpha(e_{q+1}^p) := v_q^{p'} \quad \alpha(e_{i+1}^p) := \omega(e_i^p) = v_i^p \quad \Pi(e_i^p) := e_i$$

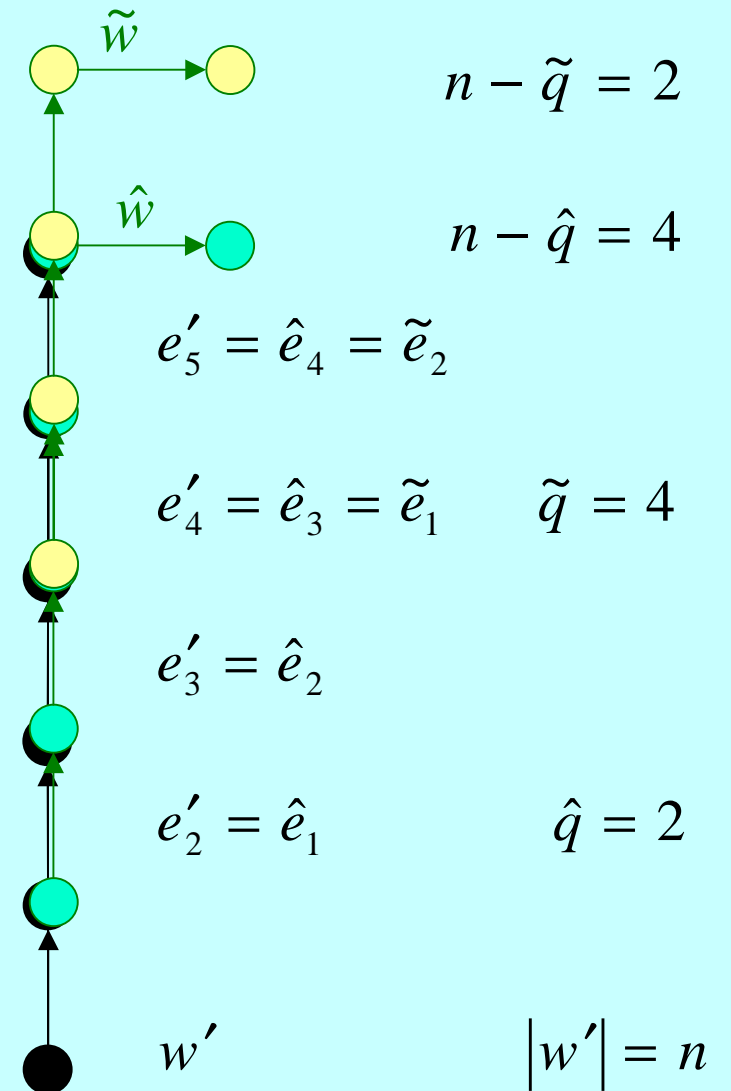
Endwege

\tilde{w} heißt *Endweg* von w' , wenn ein Index $\tilde{q} \geq 0$ existiert, so daß $e'_{q+i} = \tilde{e}_i$ für $1 \leq i \leq n - \tilde{q}$.

\tilde{w} beginnt innerhalb von w' verläuft dann gleich bis zum Ende von w' geht dann eventuell noch weiter.

$n - \tilde{q}$ ist die Anzahl der gemeinsamen Endkanten.

Ein Endweg \hat{w} heißt *maximal* wenn $n - \hat{q}$ maximal ist.

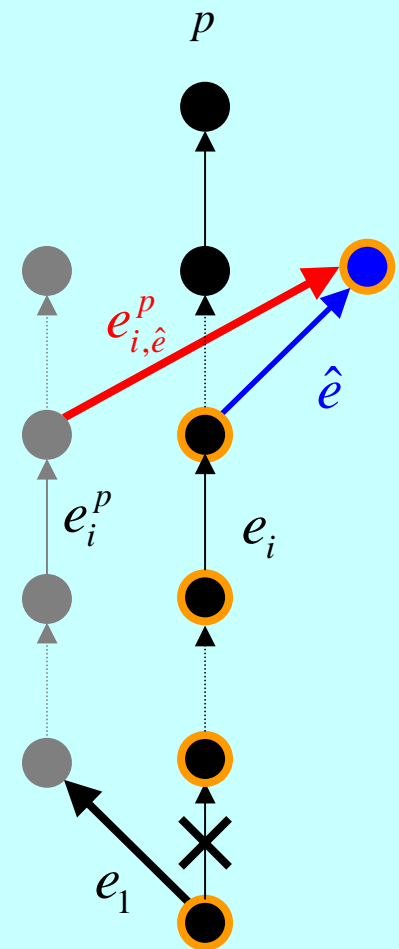


Die Verbindung mit dem Ausgangsgraphen

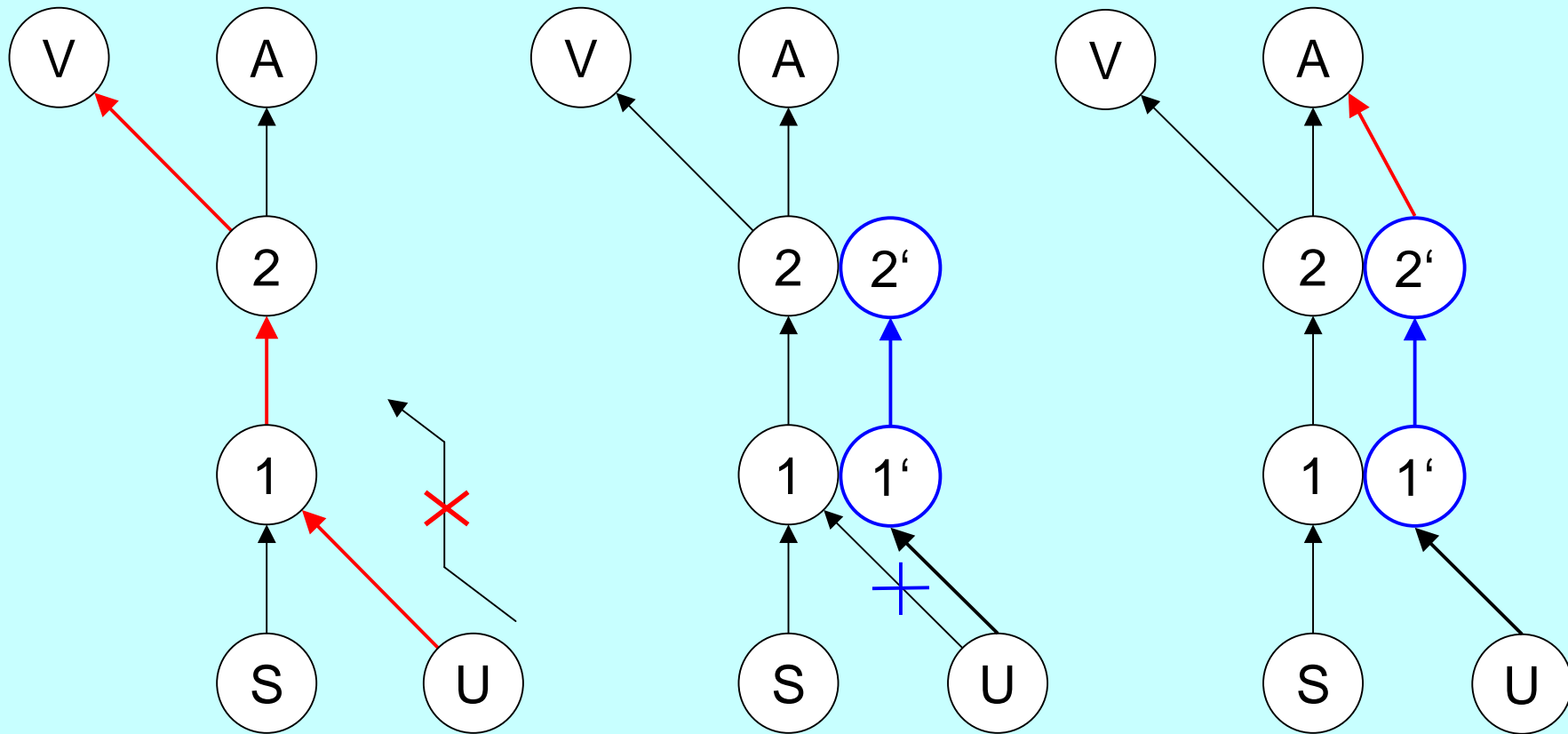
Zu jeder Kante \hat{e} mit $\alpha(\hat{e}) = \omega(e_i)$ betrachten wir den Weg $w := (e_1, \dots, e_i, \hat{e})$, der mit der gleichen Kante (e_1) beginnt wie p , ein Stück parallel verläuft und p über die Kante \hat{e} verläßt.

1. Fall: Es gibt kein p' , das Endweg von w ist.

Über die Kantenfolge (e_i, \hat{e}) kann p ohne weitere Beachtung von Verboten verlassen werden. Zu jedem dieser Kantenpaare definieren wir eine neue Kante $e_{i,\hat{e}}^p$ mit $\alpha(e_{i,\hat{e}}^p) := v_i^p$, $\omega(e_{i,\hat{e}}^p) := \omega(\hat{e})$ und $\Pi(e_{i,\hat{e}}^p) := \hat{e}$, die das Duplikat von p mit dem Ausgangsgraphen verbindet. Die Kante \hat{e} kann mehrfach gesplittet werden.



Lösung des einführenden Beispiels



Beispiel für eine Grapherweiterung

Gegeben sei ein Graph G mit den Knoten v_1, \dots, v_{10} , den Kanten

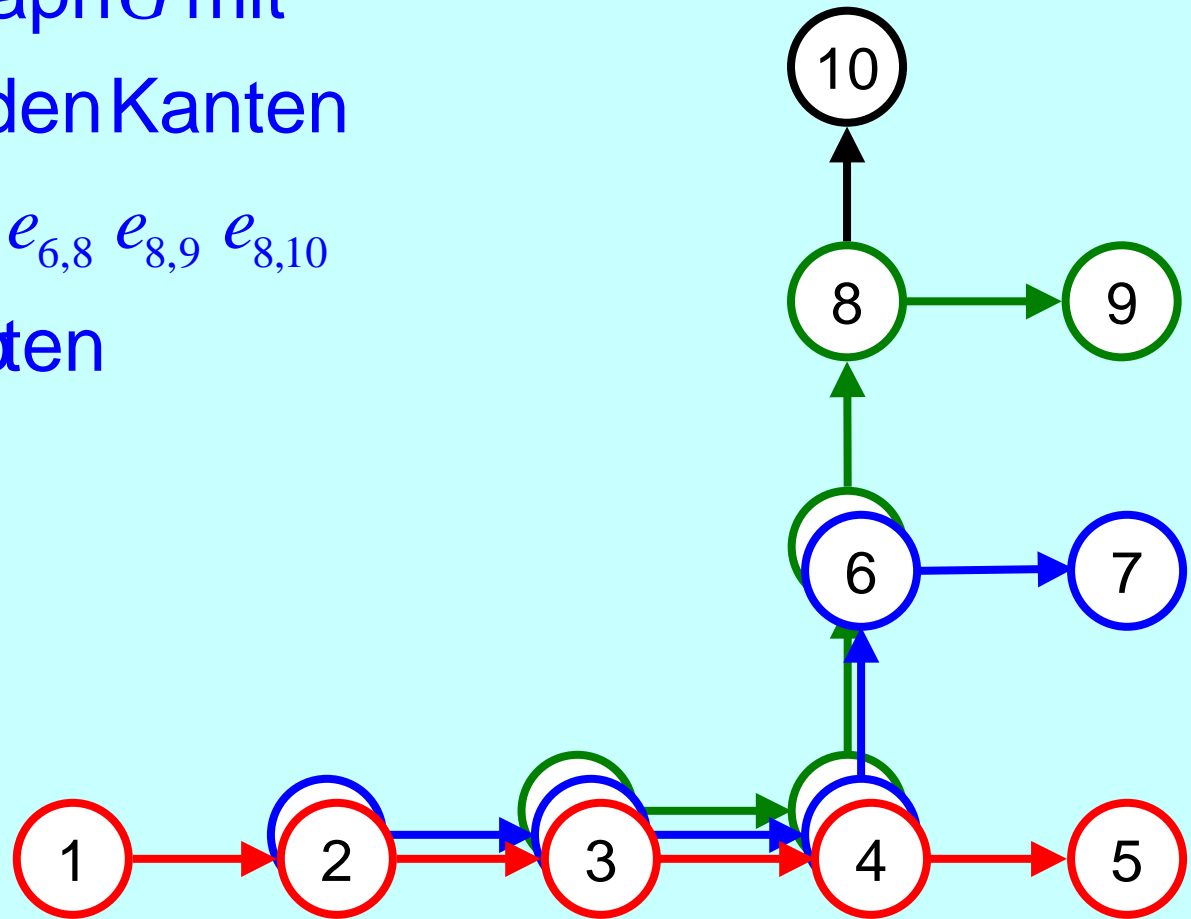
$e_{1,2}$ $e_{2,3}$ $e_{3,4}$ $e_{4,5}$ $e_{4,6}$ $e_{6,7}$ $e_{6,8}$ $e_{8,9}$ $e_{8,10}$

und den Wegeverboten

$p_1 := e_{1,2} e_{2,3} e_{3,4} e_{4,5}$,

$p_2 := e_{2,3} e_{3,4} e_{4,6} e_{6,7}$

$p_3 := e_{3,4} e_{4,6} e_{6,8} e_{8,9}$.



Beispiel nach der Wegeverdopplung

Das Wegeverbot

$p_1 := e_{1,2} e_{2,3} e_{3,4} e_{4,5}$,

erzeugt

die Kanten $e_{2',3'}$ $e_{3',4'}$

und die Knoten

$v_{2'}$ $v_{3'}$ $v_{4'}$.

$e_{4,5}$ und v_5 werden

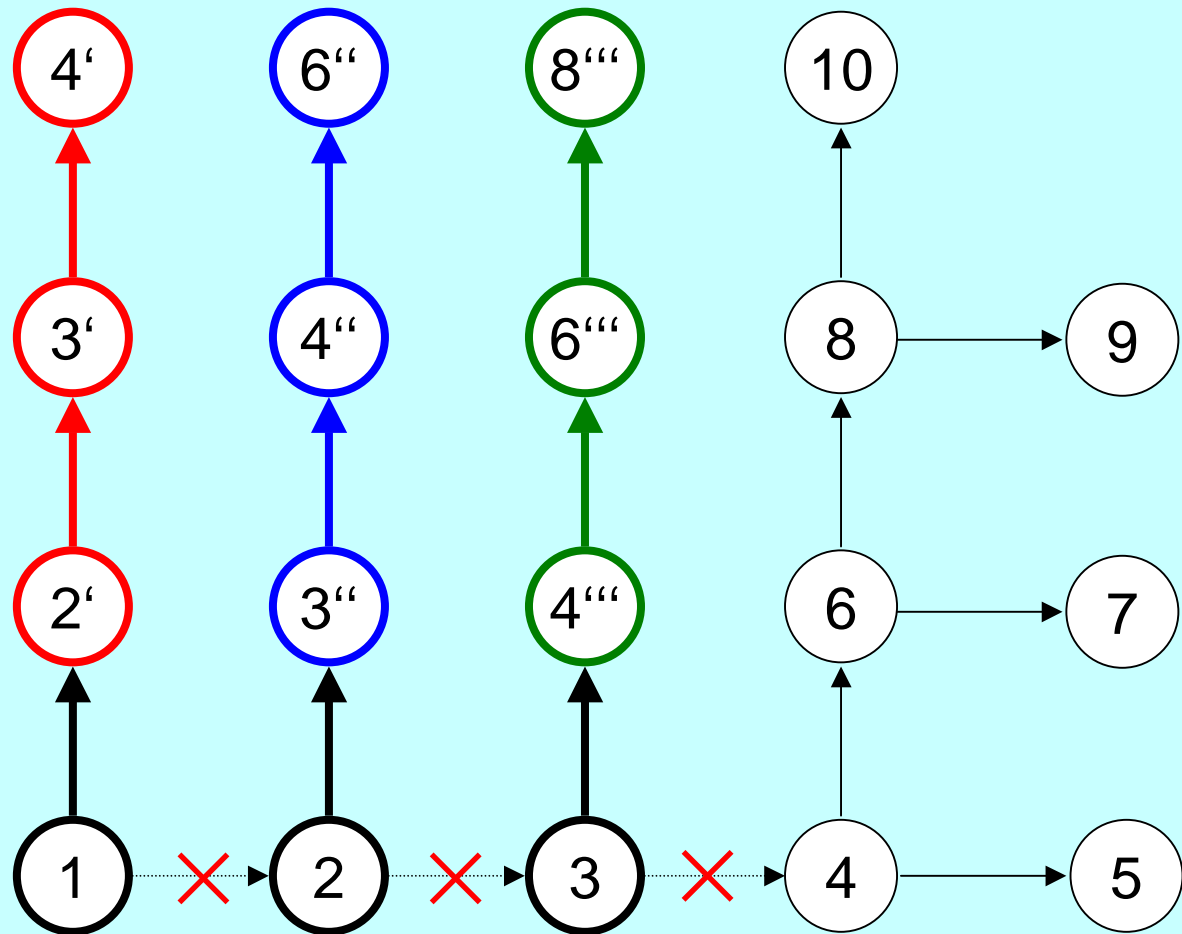
nicht gesplittet.

Der Kante $e_{1,2}$ wird

ein neuer Endknoten

zugewiesen:

$$\omega(e_{1,2}) := v_{2'}$$



Beispiel nach der Verbindung mit dem Ausgangsgraphen

$$p_3 := e_{3,4} e_{4,6} e_{6,8} e_{8,9}$$

kann über die drei

Kombinationen

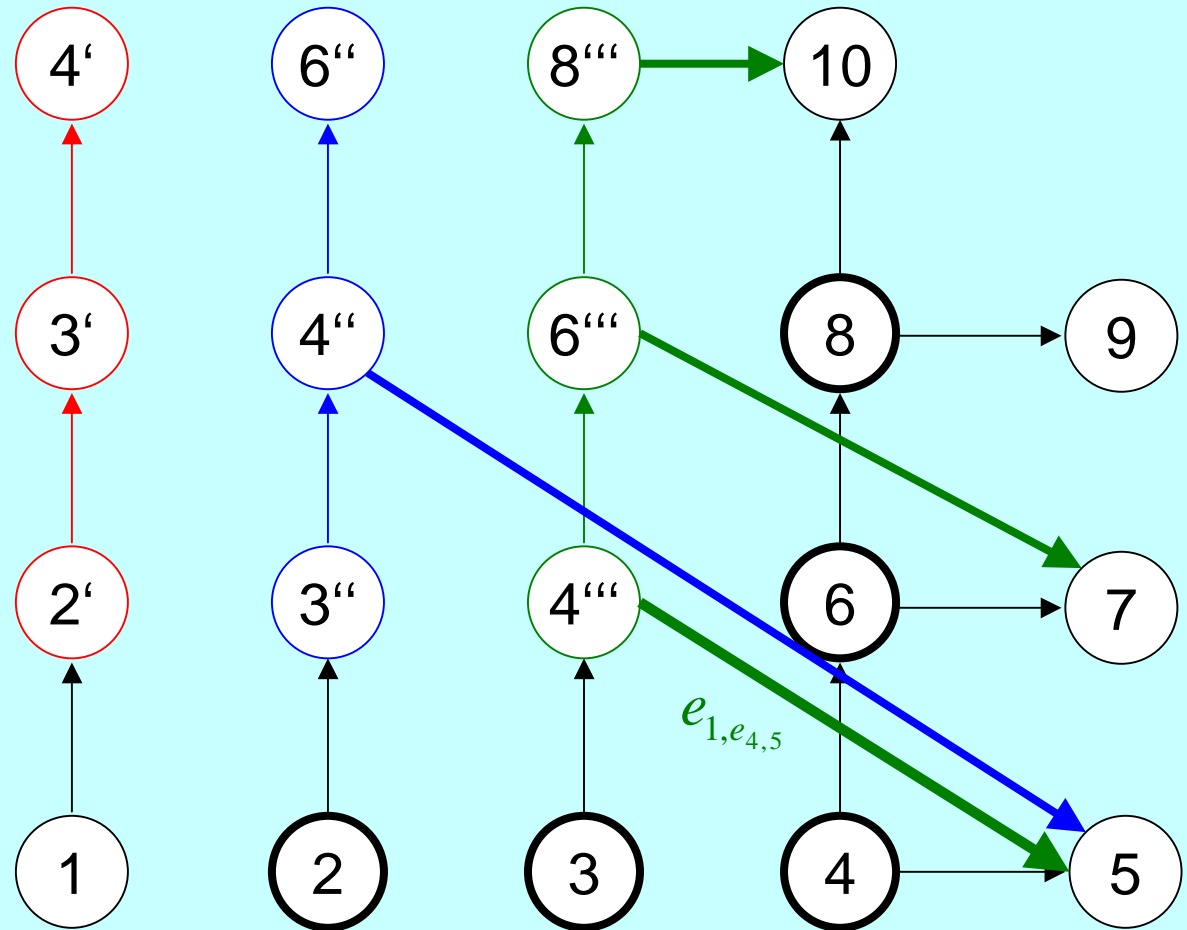
$$(e_{3,4} e_{4,5}) (e_{4,6} e_{6,7})$$

$$(e_{6,8} e_{8,10})$$

ohne Beachtung von

Verboten verlassen

werden.



$$(e_{3,4} e_{4,5}) = (e_1^{p_3} e_{4,5}) \rightarrow e_{1,e_{4,5}}$$

Beispiel nach der Verbindung der gesplitteten Wege

$p_1 := e_{1,2} e_{2,3} e_{3,4} e_{4,5}$ kann
über die Kante $e_{4,6}$ verlassen
werden, wenn p_2 und p_3
weiterhin beachtet werden.

$w = e_{1,2} e_{2,3} e_{3,4} e_{4,6}$

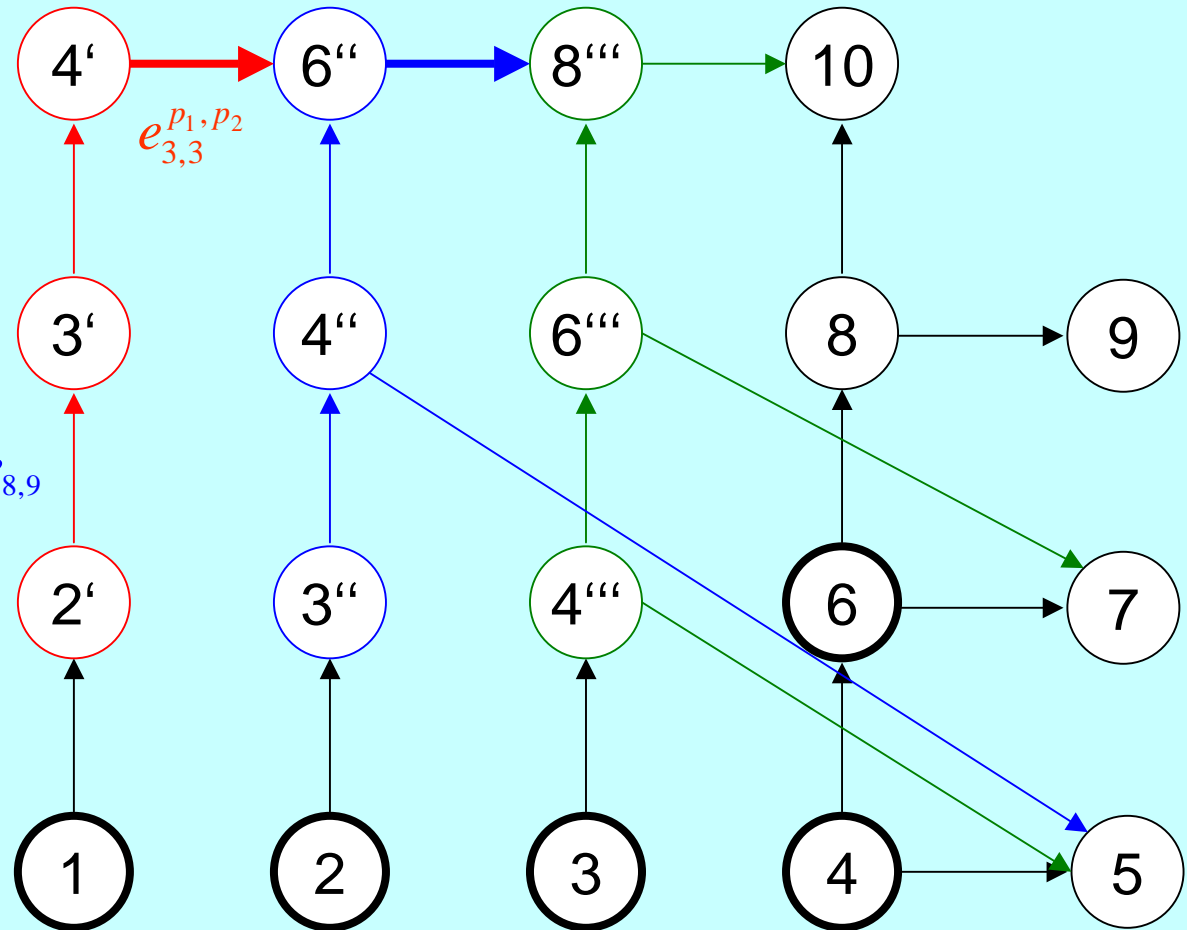
$p_2 = e_{2,3} e_{3,4} e_{4,6} e_{6,7}$

$p_3 = e_{3,4} e_{4,6} e_{6,8} e_{8,9}$

p_2 und p_3 sind Endwege von w .

p_2 ist maximaler Endweg,

deshalb wird die Erweiterung
mit p_2 verbunden.



$$(e_{3,4} e_{4,6}) = (e_3^{p_1} e_3^{p_2}) \rightarrow e_{3,3}^{p_1, p_2}$$

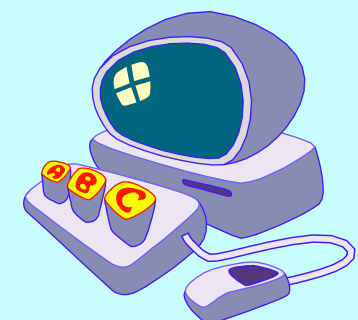
Beweisüberblick

- Grundidee: Klassifikation der Kanten durch Ihre Anfangs- und Endknoten.
- Church-Rosser Eigenschaft: Der Wegegraph ist von der Reihenfolge der behandelten Wegeverbote unabhängig.
- Homomorphie: Die kanonischen Projektionen sind surjektiv und inzidenzerhaltend.
- Wegeäquivalenz: Die möglichen Wege des Wegegraphen sind genau die erlaubten Wege im Ausgangsgraphen.
- Minimalität: Vom Wegegraph darf keine Kante oder Knoten weggelassen werden.

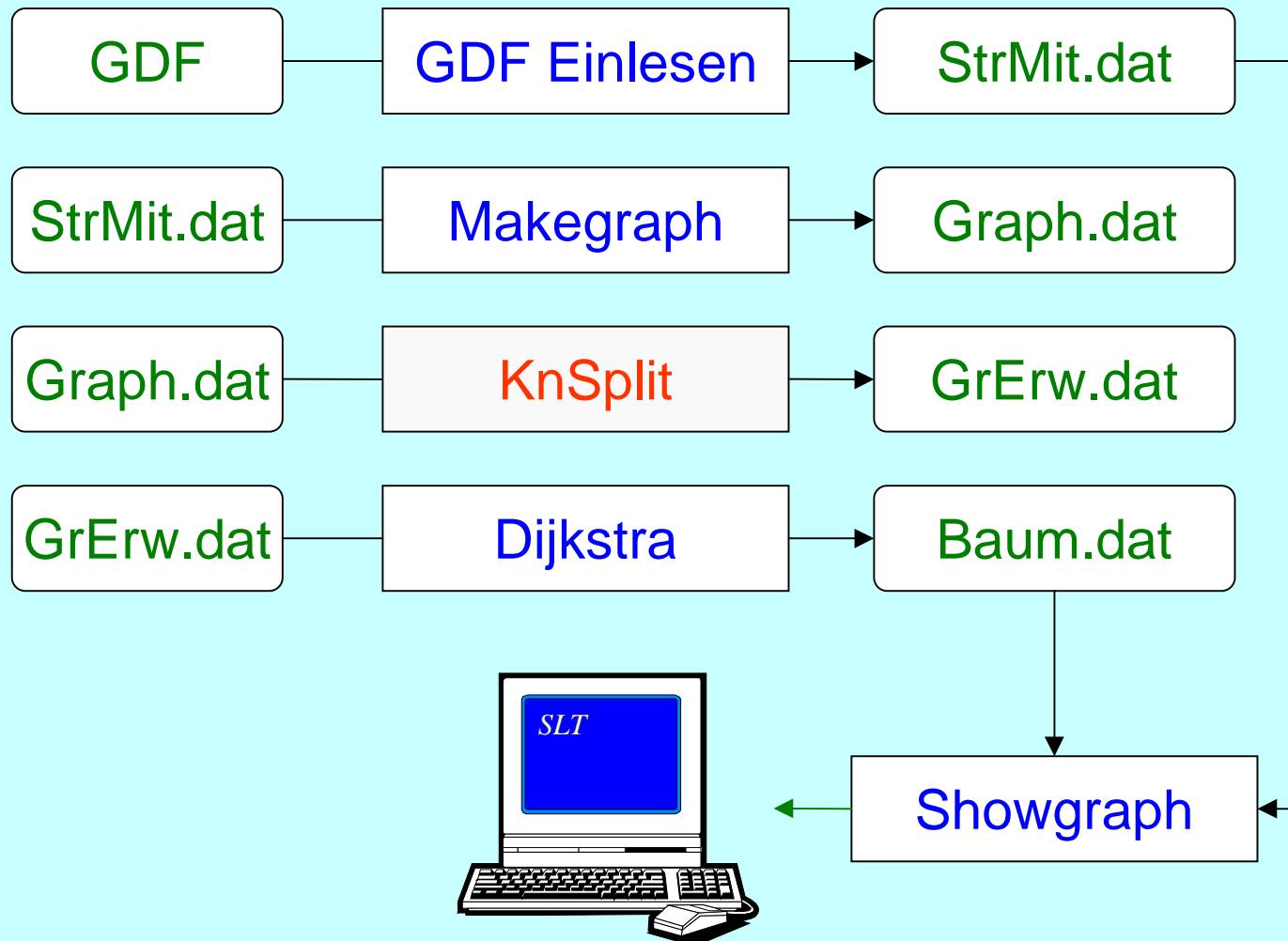


Implementationsaspekte

- Die Berechnung, das Erkennen oder die Eingabe von Straßenmitten
- Die Erzeugung eines repräsentierenden Graphen
- Die Erzeugung eines Wegegraphen ohne Abbiegeverbote
- Die Berechnung der kürzesten Wege zwischen zwei Punkten
- Die graphische Darstellung der Ergebnisse



Systemarchitektur



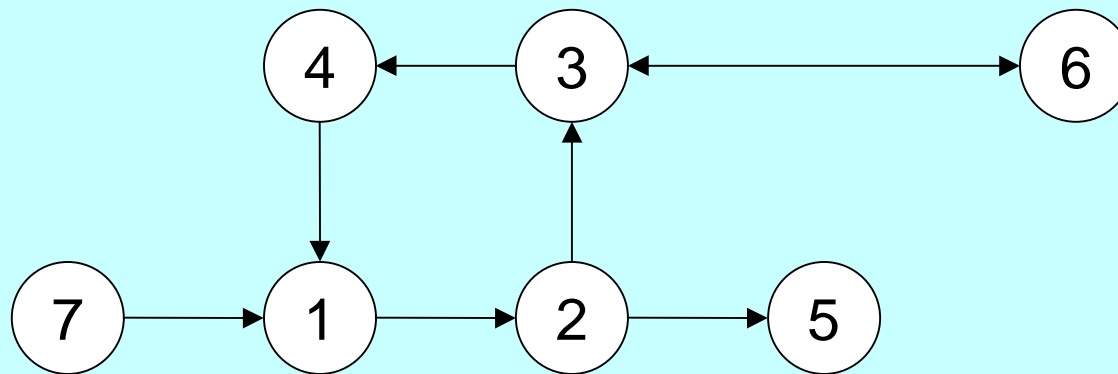
Zusammenfassung und Ausblick

- Entwicklung dynamischer und statischer Algorithmen zur Berechnung kürzester Wege in Graphen mit Abbiegeverböten.
- Erweiterung eines statischen Algorithmus auf Wegeverböte.
- Der entwickelte Algorithmus stellt eine Verbesserung des Algorithmus von Azevedo zur Berechnung k-kürzester Wege (1990) dar.
- Der vorgestellte Algorithmus ist genau beschrieben, um mit den aktuellen Methoden zur Routenplanung kombiniert werden zu können.
- Übertragung des Verfahrens auf andere Bereiche wie z.B. Logistik.
- Reduktion der Wegeverböte durch schrittweises Betrachten. Derzeit werden alle Wegeverböte auf einmal betrachtet.
- Erweiterung eines dynamischen Abbiegeverböts-Algorithmus auf Wegeverböte.



Beispiel mit selbstüberlappendem Wegeverbot

Gegeben sei ein Graph G mit den Knoten v_1, \dots, v_7 und den Kanten $e_{1,2} e_{2,3} e_{2,5} e_{3,4} e_{3,6} e_{4,1} e_{6,3} e_{7,1}$ und dem Wegeverbot $1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, 1, 2, 5$. Das bedeutet, daß das zwei oder mehrmalige Umfahren Häuserblocks 1, 2, 3, 4 und das anschließende Abbiegen nach 5 verboten ist.

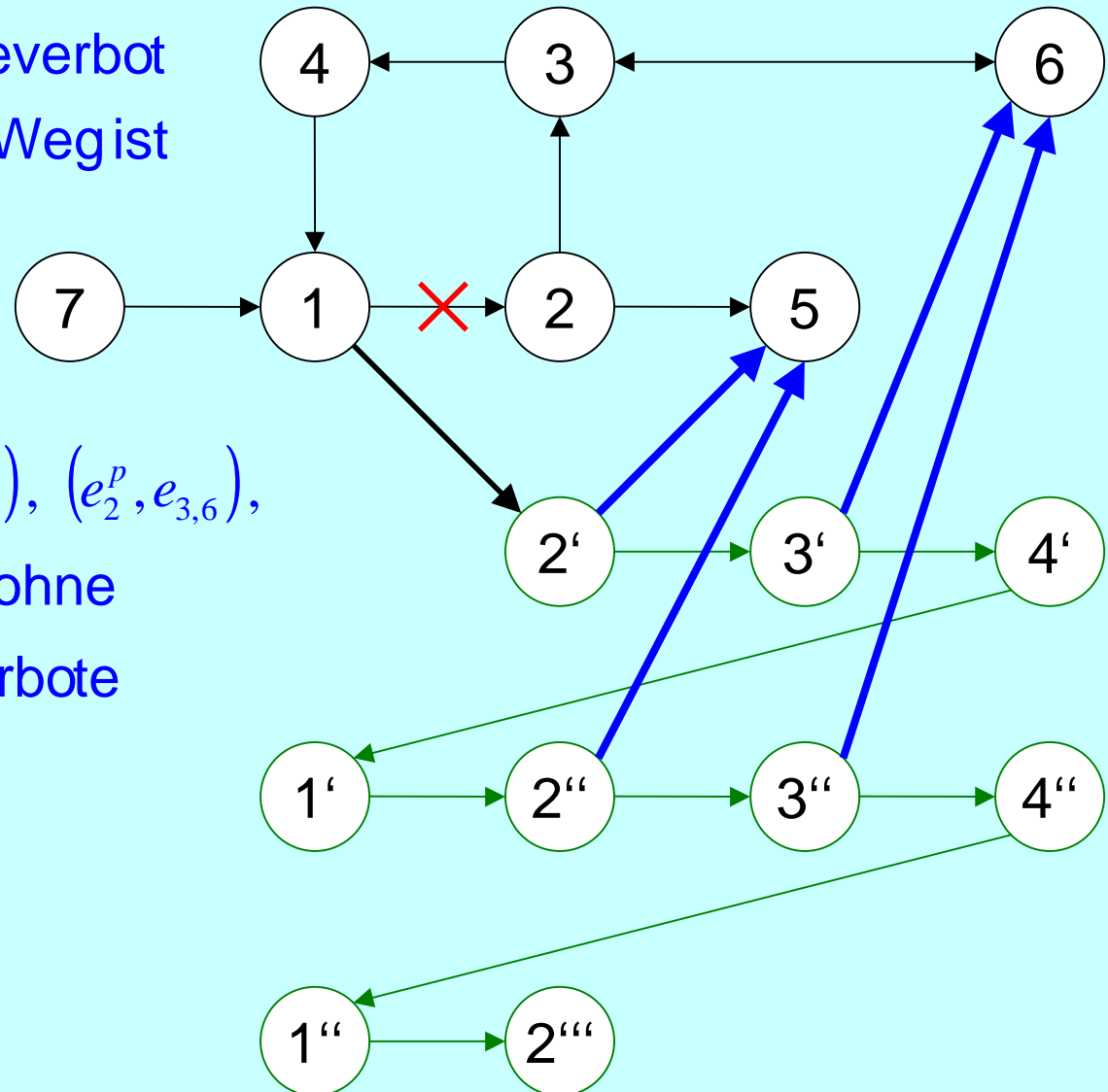


Das Häuserblockbeispiel mit verdoppeltem Weg

Zuerst wird wieder das Wegeverbot verdoppelt. Der verdoppelte Weg ist grün dargestellt.

Über die Kantenpaare $(e_1^p, e_{2,5})$, $(e_2^p, e_{3,6})$, $(e_5^p, e_{2,5})$ und $(e_2^p, e_{3,6})$ kann p ohne Beachtung weiterer Wegeverbote wieder verlassen werden. Deshalb werden die Kanten

$e_{2,5}$, $e_{3,6}$, $e_{2,5}$ und $e_{3,6}$,
(blau) gezogen.



Wegegraph des Häuserblockbeispiels

Der Weg $w := 12341234123$
 besitzt das Wegeverbot p
 zwei Mal als Endweg:

$w = 1234 \quad 1234 \quad 123$

$p = \quad \quad 1234 \quad 1234 \quad 125$

$p = \quad \quad \quad 1234 \quad 1234 \quad 125$

im oberen Fall mit 6 im unteren Fall
 mit 2 gemeinsamen Endkanten.

Deshalb wird zum Paar $(e_9^p, e_6^p) = (e_{12}, e_{23})$
 eine neue Kante $e_{9,6}^{p,p}$ definiert und
 so $2'''$ mit $3''$ verbunden.

