

Übungen zur Vorlesung Randomisierte Algorithmen

1. Finden Sie ein Paar (\hat{p}, \hat{q}) von optimalen randomisierten Strategien (d.h. einen Sattelpunkt) für das Spiel Stein-Schere-Papier.
2. Leiten Sie eine untere Schranke für die erwartete Laufzeit eines Las Vegas Sortieralgorithmus ab, indem Sie Yaos Methode benutzen.